

Shadowrun Errata V1.0

Änderungen im SR-Grundregelwerk 3.01D, Erste Druckauflage zum SR-Grundregelwerk 3.01D, Zweite Korrigierte Druckauflage.

Nicht erwähnt werden Druckfehler, die ohne inhaltliche Relevanz sind.

S. = Seite; l. = linke Spalte, r. = rechte Spalte, A. = Absatz; Z. = Zeile

S. 7, A. 3, Z. 6	Ersetze "ckogruppen" durch "Ökogruppen".
S. 12 l., A. 2, Z. 17 & 27	Ersetze jeweils "Magier" durch "Zauberer".
S. 40 r., A. 3, Z. 4/5	Streiche "und weniger willensstark (niedrigere Willenskraft)".
S. 41 r., A. 7, Z. 2	Ersetze "170" durch "171".
S. 42 r., A. 1, Z. 1	Ersetze "eine" durch "keine".
S. 42 r., A. 3, Z. 3	Ersetze "1W6" durch "einen".
S. 44 l., A. 6, Z. 4/5	Ersetze "ihn "ins Leere laufen" zu lassen" durch "um den Schaden zu reduzieren.
S. 44 l., A. 7, Z. 3	Ersetze "oder" durch "und".
S. 55 r., A. 1, Z. 3	Ersetze "auf S. 168" durch "ab S. 169".
S. 55 r., 2, A. 2, Z. 4	Ersetze "190" durch "191".
S. 57 l., A. 6, Z. 6	Ersetze "gehörigen" durch "zugehörigen"
S. 60 r., A. 2, Z. 14	Ersetze "273" durch "272".
S. 61 r. A. 7, Z. 5	Ersetze "*Triad street enforcer" durch "Triadenschläger".
S. 64, Bildillu, Z. 5	Ersetze "64" durch "56".
S. 66, Attribute	Vertausche die Werte von S und St.
S. 67, Attribute	Vertausche die Werte von S und St.
S. 68, Attribute	Vertausche die Werte von S und St.
S. 69, Attribute	Ersetze "M 05" durch "M 0" und "R (9)" durch "R 5(9)".
S. 70, Attribute	Vertausche die Werte von S und St.
S. 70, Begleittext	Lies "die Schattenkämpferin", ersetze jeweils "er" und "ihn" durch "sie" etc.
S. 71, Rasse	Ersetze "Zwerg" durch "Ork".
S. 71, Aktionsfertigkeiten	Ersetze "Computer 6" durch "Computer 5", ersetze "Elektronik 4" durch "Elektronik 5".
S. 71, Wissensfertigkeiten	Streiche "Parazoologie (Urban) 2 (4)" und "Botanik 2", ersetze "Spanisch 4" durch "Spanische 3" und "Lesen/Schreiben 2" durch "Lesen/Schreiben 1".
S. 72, Attribute	Vertausche die Werte von St und C.
S. 72, Aktionsfertigkeiten	Ergänze "Sturmgewehre 5".
S. 73, Attribute	Vertausche die Werte von S und St.
S. 73, Wissensfertigkeiten	Ersetze "Billigen Synthahol trinken 4" durch "... 3", ergänze "Gang-Identifizierung 3"
S. 74, Attribute	Vertausche die Werte von S und St.
S. 75, Attribute	Ersetze "K 6(7)" durch "4(6)", "S 5(7)" durch "6", "St 6(8)" durch "5(7)", "W 4" durch "3", "E 0,04" durch "E0,01", "R 6(8)" durch "R 6(11)".
S. 75, Cyberware	Oh Jessas! Ergänze bei Cyberaugen "Bildverbindung", ergänze "Dämpfer (Alpha-ware), Datenbuchse (Alphaware), 2 Offensichtliche Cyberarme [mit Smartverbindung, 2 Einziehbaren Spornen und Erhöhter Stärke (Stufe 3)], Reaktionsverbesserung (1)"; streiche "Einziehbarer Sporn" und "Smartverbindung".
S. 75, Ressourcen	Ersetze "(B): 400.000" durch "(C): 1.000.000".
S. 76, Überschrift	Ersetze "Straßenschamane" durch "Straßenschamanin".
S. 76, Attribute	Vertausche die Werte von S und St.
S. 76, Begleittext	Lies "Die Straßenschamanin", ersetze jeweils "er" und "ihn" durch "sie" etc.
S. 77, Attribute	Ersetze "K 3" durch "K 4", "S 4" durch "S 5" und "St 4" durch "St 5".
S. 77, Aktionsfertigkeiten	Streiche "Motorrad 2", ersetze "Biotech 2" durch "Biotech 3" und "Heimlichkeit 2" durch "Heimlichkeit 3".
S. 78, Wissensfertigkeiten	Streiche "Toxische Gefahren 4".
S. 78, Zaubersprüche	Ersetze "Gestaltwandlung 4" durch "Beeinflussen 4".
S. 79, Rasse	Ersetze "Ork" durch "Zwerg".
S. 79, Attribute	Ersetze "K 5" durch "K 4", "I 5" durch "I 6" und "W 4" durch "W5".
S. 79, Wissensfertigkeiten	Ergänze "Schmuggelrouten 5", ersetze "Schmugglerverstecke 4" durch "Schmugglerverstecke 5".

S. 80, Attribute	Vertausche die Werte von S und St, ersetze "R 6" durch "R 6 (7)".
S. 82, Tabelle	Ergänze "Auren Lesen" durch "*". Ergänze bei Erklärungstext "Für Auren Lesen, Hexerei und ..."
S. 84 l., A. 2, Z. 4	Ersetze "84" durch "57"..
S. 88, Elektronik, Z. 3	Ersetze "... zum Einsatz kommt." durch "... Zum Einsatz kommt. (B/R)".
S. 95, Tabelle, Z. 15	Ersetze "Katastrophal NSC" durch "Katastrophal für NSC".
S. 95, Tabelle, Z. 17	Ersetze "1" durch "+1".
S. 104 r., A. 9, Z. 3	Ersetze "224" durch "223".
S. 105 r., A. 8, Z. 2	Ersetze "Magier" durch "Zauberer".
S. 107 l., A. 3, Z. 6	Ersetze "xxx" durch "114".
S. 107 l., A. 3, Z. 9	Ersetze "114" durch "112".
S. 107 r., A. 6, Z. 2/3	Ersetze jeweils "Magier" durch "Zauberer".
S. 111 l., A. 2, Z. 1	Ergänze in der Klammer "leichte,".
S. 111, Tabelle	Stelle den Eintrag "Leichtes MG" unter die Überschrift "Schwere Waffen".
S. 111, Tabelle	Ändere Eintrag bei MP, Weit in "41-80".
S. 111, Tabelle	Ändere Reichweiten bei Sportgewehr in "0-100, 101-250, 251-500, 501-750".
S. 111, Tabelle	Ändere Reichweiten bei Scharfschützengewehr in "0-150, 151-300, 301-700, 701-1.000".
S. 111, Tabelle	Ändere Reichweiten bei Sturmgewehr in "0-50, 51-150, 151-350, 351-550".
S. 111, Tabelle	Ändere Reichweiten bei Leichtes MG in "0-75, 76-200, 201-400, 401-800".
S. 111, Tabelle	Ändere Reichweiten bei Mittleres MG in "0-80, 81-250, 251-750, 751-1.200".
S. 111, Tabelle	Ändere Reichweiten bei Schwerers MG in "0-80, 81-250, 251-800, 801-1.500".
S. 111, Tabelle	Ändere Reichweiten bei Sturmkanone in "0-100, 101-300, 301-900, 901-2.400".
S. 111, Tabelle	Ändere Reichweiten bei Raketenwerfer in "*20-150, 151-450, 451-1.200, 1.201-3.000".
S. 112 r., A. 1, Z. 4/5	Ersetze "Verletzungsmodifikatoren" durch "Zustandsstufen".
S. 112, Tabelle	Ersetze bei Rückstoß Salvenfeuer "+3" durch "+2".
S. 112, Tabelle	Ersetze bei Verwundeter Angreifer "xxx" durch "126".
S. 112, Tabelle	Ersetze bei Einsatz einer zweiten Feuerwaffe "je Waffe" durch "für beide Waffen".
S. 116 l., A. 5, Z. 5	Ersetze "279" durch "281".
S. 119, untere Tabelle	Ersetze bei Aerodynamisch, Weit "bis Str x 10" durch "bis Str x 20".
S. 119, untere Tabelle	Ersetze bei Aerodynamisch, Extrem weit "bis Str x 20" durch "bis Str x 30".
S. 121 r., A. 3, Z. 1	Ersetze "Diese Regeln gelten auch für gewöhnliche Peitschen." durch "Gegen gewöhnliche Peitschen gilt doppelte Stoßpanzerung.".
S. 122, Tabelle	Ersetze bei Schockhandschuh "(Str-1)M-Betäubung" durch "(Str-1)M + 7S Betäubung".
S. 122, Tabelle	Ersetze "(Str)M" durch "(Str)M Betäubung".
S. 123 r., A. 4, Z. 4	Ersetze "Angriff" durch "Wurf".
S. 127, Tabelle	Lies "Mindestlebensstil" als Überschrift für hinterste Tabellen-Kolumne.
S. 129 r., A. 4, Z. 8	Ersetze "erleidet und ohne" durch "erleidet oder ohne".
S. 129 r., A. 4, Z. 15	Ersetze "xxx" durch "160".
S. 133 l., A. 4, Z. 5	Ersetze "294" durch "293".
S. 134, Tabelle	Ersetze "Unbekanntes" durch "Unvertrautes".
S. 135, Sensorproben, A. 1, Z. 1	Ersetze "Decker" durch "Rigger".
S. 135, Sensorproben, A. 2, Z. 2	Streiche "auf" hinter "Basis".
S. 135, Sensorproben, A. 2, Z. 6	Ersetze "sie" durch "er".
S. 135, Sensorproben, A. 2, Z. 7	Ersetze "ihren" durch "seinen".
S. 142 l., A. 1, Z. 6	Ersetze "das Anderthalbfache" durch "die Hälfte".
S. 142 r., A. 1, Z. 4	Ersetze "345 M/K" durch "315 M/K".
S. 143 l., A. 3, Z. 7	Streiche "höher".
S. 144, obere Tabelle	Ersetze "Fahrzeug versucht, sich vor mehr einem Fahrzeug zu verbergen" durch "Fahrzeug versucht, mehr als einem Fahrzeug zu entkommen".
S. 144, untere Tabelle	Streiche Eintrag "Fahrer verfügt über kybern. Fahrzeug-Steuereintr. ..."
S. 152 l., A. 2, Z. 6-9	Ersetze den vollständigen Satz durch "Bewegt sich nur einer der beiden mit weniger als 5 M/K, gilt ein Modifikator von +1 für jeweils 30 M/K, die sich das andere Fahrzeug in der Kampfrunde fortbewegt.".
S. 152 r., A. 2, Z. 4	Ersetze "138" durch "135".
S. 154 r., A. 3, Z. 3	Ersetze "Decker" durch "Rigger".
S. 156 r., A. 1, Z. 9	Ersetze "Decker" durch "Rigger".
S. 156 r., Beobachten, Z.1	Ergänze "kann" zwischen "Rigger" und "beiläufig".
S. 156 r., Beobachten, Z. 3	Ersetze "105" durch "154".

S. 157 l., A. 1, Z. 2	Ersetze "154" durch 105".
S. 157 r., A. 2, Z. 6	Ersetze "Mindestwurf-tabelle" durch "Fertigkeiten-Erfolgstabelle".
S. 160 l., A. 2, Z. 7	Ersetze "176" durch "175".
S. 162 l., A. 3, Z. 5/6	Ersetze "Magiers" durch "Zauberers".
S. 162, obere Tabelle	Ersetze bei Sonstige "172" durch "173".
S. 164 r, Hai, Nachteile	Ersetze "S. xxx" durch "oben".
S. 170 r, Mystischer Panzer	Ersetze "xxx" durch "175".
S. 171 r., Verb. Körp. Att., Z. 9/10	Ersetze "Ihr jeweiliges Rassenmaximum" durch "die jeweilige Normale Attributsgrenze".
S. 173 l., A. 2, Z. 11/12	Ersetze "Astrale Ziele erfassen" durch "Zielerfassung".
S. 173 r., A. 3, Z. 5/6	Streiche "Farbe und".
S. 176 l., A. 2, Z. 8	Streiche "in der Höhe".
S. 176, Tabelle	Ersetze "xxx" durch "191".
S. 180, A. 6, Z. 9	Ersetze "xxx" durch "305".
S. 181, A. 2, Z. 6/7	Ersetze "von 12 [(8 - 2) x 2]" durch "von 14 [(8 x 2) - 2]"
S. 183 l., A. 11, Z. 4	Ergänze vor dem Eintrag "Elementare Manipulationszauber" den Satz "Bei allen Zaubern, die Schaden erzeugen, steigt das Schadensniveau für jeweils zwei Nettoerfolge des Zauberers um eine Stufe."
S. 183 r., A. 1, Z. 2	Ersetze "xxx" durch "113".
S. 186 l., A. 4, Überschrift & Z. 1	Ersetze jeweils "herbeirufen" durch "beschwören".
S. 186 l., A. 6, Z. 1	Ersetze "herbeigerufen" durch "beschworen".
S. 186 l., A. 6, Z. 7	Ersetze "auf Abruf "bereitzustellen"" durch "später herbeizurufen".
S. 186 l., A. 6., Z. 9	Ersetze "Herbeirufung" durch "Beschwörung".
S. 187 l., A. 5, Z. 3	Ergänze "Metern" hinter "10".
S. 188 l., A. 3, Z. 10	Ersetze "dieser Probe" durch "der Beschwören-Probe".
S. 189 l., A. 10, Z. 6	Ersetze "Magier" durch "Zauberer".
S. 191 r.	Ersetze bei "Cybermodifiziertes (Attribut) senken" und "Cybermodifiziertes (Attribut) steigern" jeweils "Art: M" durch "Art: P".
S. 192, Entgiftung	Ergänze den ersten Satz folgendermaßen: "Die Entgiftung beseitigt die Wirkung einer Droge oder eines Giftes, wenn die Spruchstufe mindestens so hoch ist wie das Powerniveau des Giftes bzw. der Droge."
S. 192, Frischzellenkur	Ersetze den Entzug durch "L".
S. 192, Frischzellenkur	Streiche den letzte Halbsatz "je nach Lebensstil, Ernährung und Lastern des Ziels".
S. 192, Gegenmittel, Z. 4	Ersetze in dem Text "bis zu einem Maximum der Stärke des Zaubers" das Wort "Stärke" durch "Kraft".
S. 193, Schmerzresistenz	Ersetze im letzten Satz den Text "die Grenze der Schmerzresistenz" durch "die Anzahl der Erfolge".
S. 193, Stabilisieren	Ergänze beim Entzug die fehlenden Klammern.
S. 193, Stabilisieren	Lies den ersten Satz "Wenn dieser Zauber auf einen Charakter mit Tödlichem körperlichen Schaden angewandt wird, dessen überzähliger Schaden nicht über der Kraftstufe der Zaubers liegt, ..."
S. 193, Chaos	Ergänze beim Entzug die fehlenden Klammern.
S. 193, Chaotische Welt	Ergänze beim Entzug die fehlenden Klammern.
S. 193, Chaotische Welt	Ersetze "s. o." durch "s. u.".
S. 193, Trideo-Unterhaltung	Ergänze beim Entzug die fehlenden Klammern.
S. 193, Massenverwirrung	Ersetze den Entzug durch "T".
S. 193, Heimlichkeit	Ergänze beim Entzug die fehlenden Klammern.
S. 194, Physische Maske	Ergänze beim Entzug die fehlenden Klammern.
S. 194, Stille	Ergänze beim Entzug die fehlenden Klammern.
S. 194, Trugbild	Ersetze den Entzug durch "T".
S. 194, Trideostrugbild	Ersetze den Entzug durch "+1(T)".
S. 194, Verbesserte Unsichtbarkeit	Ergänze beim Entzug die fehlenden Klammern.
S. 194, Manaball	Ergänze den zweiten Satz wie folgt: "Wie alle Manazauber wirken sie nur gegen lebende und magische Ziele."
S. 195, Gedanken beherrschen	Ergänze beim Entzug die fehlenden Klammern.
S. 195, Gefühle beherrschen	Ergänze beim Entzug die fehlenden Klammern.
S. 196, alle Zauber	Ergänze beim Entzug jeweils die fehlenden Klammern.
S. 197, Eisdecke	Ergänze beim Entzug die fehlenden Klammern.
S. 197, Eisdecke	Ergänze den zweiten Satz wie folgt: "Charaktere, die die Fläche überqueren, müssen eine Schnelligkeitsprobe gegen die Kraft des Zaubers ablegen, um nicht zu stürzen, wobei der Mindestwurf für jeweils zwei Erfolge des Zauberers um 1 steigt."

S. 197, Entzünden	Ersetze den Entzug durch "+1(T)".
S. 197, Entzünden	Ergänze den dritten Satz wie folgt: "Der Grundzeitraum, in dem sich das Ziel entzündet, beträgt 10 Runden, geteilt durch die Anzahl der Erfolge über der Schwelle (maximal die Kraftstufe des Zaubers)."
S. 197, Gestaltwandlung	Ergänze beim Entzug die fehlenden Klammern.
S, 197, Licht	Ersetze die Dauer durch "A".
S. 197, Schatten	Ersetze die Dauer durch "A".
S. 197, Schatten	Ergänze beim Entzug die fehlenden Klammern.
S. 197, Versteinern	Ersetze die Dauer durch "A".
S. 197 r., A. 4, Z. 3-5	Korrigiere den Satz wie folgt: "Sie sind nicht auf ein oder mehrere bestimmte Ziele gerichtet, weshalb nicht für jedes Ziel innerhalb der Reichweite eine eigene Probe abgelegt wird."
S. 197 r., A. 5, Z. 5	Ersetze "entdeckt wird" durch "entdeckt werden möchte".
S. 204 l., A. 5, Z. 8	Streiche den Text "die Hosts B und D oder" ersatzlos.
S. 205, Tabelle	Ersetze die Einstiegsklasse "Leicht" durch "Einfach".
S. 207 l., A. 3, Z. 3	Ersetze "ihre Initiative" durch "die Initiative".
S. 209 l., A. 4, Z. 4	Ersetze "216" durch "217".
S. 211, untere Tabelle	Ergänze Tabellenüberschrift "Aktivierungsschwellen".
S. 215, Datei Entschlüsseln	Ersetze Utility "Entschlüsseln" durch "Entschlüsselung".
S. 219, Peripherie lokalisieren	Ersetze Verweis "siehe Datei entschlüsseln" durch "siehe S. 215".
S. 220, Täuschung	Ergänze Systemoperation "Nulloperation".
S. 221, Fährte, Z. 13	Streiche "einfrieren oder".
S. 223, obere Tabelle	Ersetze bei Programmstufe 8 und Multiplikator "56" durch "256".
S. 223 l., A. 3, Z. 5	Ergänze den Verweis wie folgt: "siehe Kampfmanöver, S. 224"
S. 223 l., A. 3, Z. 9	Ersetze "214" durch "216".
S. 226 r., A. 5, Z. 9	Ersetze "weiter unten" durch "S. 227".
S. 228 l., A. 2, Z. 1	Ersetze "S. xxx und S. xxx" durch "S. 222 und S. 206".
S. 228 l., A. 7, Z. 2	Ersetze "wird er ausgeworfen" durch "wird der Decker ausgeworfen".
S. 231, A. 6, Z. 2	Ersetze "Wahrnehmungserfolge-Ergebnistabelle" durch "Tabelle Wahrnehmungserfolge (S. 232)"
S. 231, A. 7, Z. 2	Ersetze "xxx" durch "97".
S. 232, Tabelle	Ersetze "Sichtmodifikatoren" durch "Sichtverhältnisse".
S. 232, Tabelle	Ersetze "Absolute Dunkelheit" durch "Vollständige Finsternis".
S. 232, Tabelle	Ersetze "Dichter Rauch/Nebel/Regen" durch "Starker Rauch ..."
S. 234 r., A. 4, Z. 3	Ersetze "Ultraschallmeßgeräte" durch "Ultraschalldetektoren".
S. 235 l., A. 2, Z. 2	Ersetze "Ultraschallmitter" durch "Ultraschallsender".
S. 236 l., A. 3, Z. 5	Ersetze "xxx" durch "301".
S. 239 l., A. 5, Z. 3	Ergänze "Inhaberschuldverschreibung, nicht auf eine bestimmte Person zugelassen".
S. 244 r., A. 5, Z. 8/9	Ersetze "Tabelle der Attributsgrenzen" durch "Tabelle Attributsgrenzen nach Rasse".
S. 244 r., A. 8, Z. 5/6	Ersetze "Tabelle der Attributsgrenzen" durch "Tabelle Attributsgrenzen nach Rasse".
S. 245 l., A. 4, Z. 3	Ersetze "wie andere Pools und besitzt" durch "wie andere Pools, sondern besitzt".
S. 245 r., A. 5, Z. 1	Ersetze "um weitere" durch "um einen weiteren".
S. 249, Mechaniker	Ersetze die Professionalitätsstufe "3" durch "2".
S. 250, Taliskrämer	Ergänze bei den Spielwerten "M 6".
S. 250, Taliskrämer	Ersetze bei Wissensfertigkeiten "Magical" durch "Magische".
S. 250, Techniker	Ergänze bei der Wissensfertigkeit Computer-Hintergrundwissen den Wert "6".
S. 264, Übler Atem	Ersetze Handlung "Einfach" durch "Komplex".
S. 266, Karmapool, Z. 6	Ersetze "243" durch "246".
S. 266, Erdelementar	Ersetze Angriffe durch "(K+4)S, Reichweite +1".
S. 266, Feuerelementar	Ersetze Angriffe durch "(K+2)M".
S. 266, Wasserelementar	Ersetze Angriffe durch "(K)S Betäubung
S. 268, Seegeist	Ergänze die Kräfte "Verschleierung, Verwirrung".
S. 272 l., A. 2, Z. 3	Ersetze "Erlaubnisse" durch "Genehmigung".
S. 272 r., A. 4, Z. 14	Ersetze "ETA der Peitsche" durch "Frist".
S. 273 r., A. 2, Z. 1	Ersetze "Wenn hinter dieser Verbotsstufe ein "E" steht, ..."
	Durch "Wenn hinter dieser Verbotsstufe ein "P" steht, ...".
S. 274, Tabelle	Ergänze "(A)" vor "Kleine Klingenwaffe"
	Ergänze "(B)" vor "Große Klingenwaffe"
	Ergänze "(C)" vor "Stumpfe Waffe"
	Ergänze "(D)" vor "Projekttilwaffe"
	Ergänze "(E)" vor "Pistole"

S. 274, Tabelle (<i>Fortsetzung</i>)	Ergänze "(F)" vor "Gewehr" Ergänze "(G)" vor "Automatische Waffe" Ergänze "(H)" vor "Schwere Waffe" Ergänze "(J)" vor "Sprengstoff" Ergänze "(K)" vor "Militärische Waffe" Ergänze "(L)" vor "Militärische Panzerung" Ergänze "(M)" vor "Militärische Munition" Ergänze "(N)" vor "Cyberware Klasse A" Ergänze "(Q)" vor "Cyberware Klasse B" Ergänze "(R)" vor "Cyberware Klasse C" Ergänze "(S)" vor "Matrix Klasse D" Ergänze "(T)" vor "Magie Klasse E" Ergänze "(U)" vor "Ausrüstung Klasse A" Ergänze "(V)" vor "Ausrüstung Klasse B" Ergänze "(W)" vor "Ausrüstung Klasse C" Ergänze "(X)" vor "Kontroll. Substanzen A" Ergänze "(Y)" vor "Kontroll. Substanzen B" Ergänze "(Z)" vor "Kontroll. Substanzen C"
S. 274, Tabelle	Ersetze "Militärische Waffe 1.200 Nuyen" durch "Militärische Waffe 10.000 Nuyen". Ersetze "Militärische Panzerung 3.000 Nuyen" durch "Militärische Panzerung 1.200 Nuyen" Ersetze "Militärische Waffe 10.000 Nuyen / 2 Jr" durch "Militärische Waffe 10.000 Nuyen / 1 Jr"
S. 274, I., A. 2, Z. 8	Ersetze "Wenn der Legalitätscode ein "B" enthält" durch "Wenn der Legalitätscode ein "P" enthält".
S. 274 r., A. 3, Z.5	Ersetze "Wunde" durch "Bet-W".
S. 275, Tabelle	Ersetze "Kampfart" durch "Streitart". Ersetze "Dorn" durch "Stechklinge". Ersetze "Hieb Waffen" durch "Knüppel". Ersetze "Keule" durch "Knüppel". Ersetze "Knüppel" durch "Schlagstock".
S. 275, Tabelle	Ersetze in der Spalte "Reichweite" jeweils "-" durch "0".
S. 275 I., A. 3, Z. 4	Ersetze "121" durch "120".
S. 275 I., A. 6, Z. 3	Ersetze "Keule:" durch "Knüppel:".
S. 275 I., A. 7, Z. 1	Ersetze "Kampfart:" durch "Streitart:"
S. 275 r., A. 4, Z. 1	Ersetze "Knüppel:" durch "Schlagstock:"
S. 276, Tabelle	Ersetze "Reichweite" durch "Stärke-Minimum".
S. 276, Tabelle	Ersetze Legalität Armbrust (mittel) "5-D" durch "6-D"
S. 276, Tabelle	Ersetze "Wurfmesser: Schaden: 10S" durch "Schaden: (Str)L".
S. 276 I., A. 4, Z. 6	Streiche "weiteren".
S. 276 r., A. 2, Z. 7	Ersetze "Nachladen von Feuerwaffen unter Munition, S. 279" durch "Feuerwaffen nachladen, S. 280".
S. 278, Tabelle	Ergänze Rubrik "Automatikpistolen" unter Rubrik "Leicht". Setze "Ceska Black Scorpion" von Rubrik Maschinenpistolen unter Rubrik "Automatikpistolen" ein. Ersetze "SF" bei "Automatikpistolen: Ceska Black Scorpion; Maschinenpistolen: AK-97 MP / Karabiner, H&K HK 227, HK227-S, Ingram Smartgun, Uzi III; Schrotflinten: Enfield AS-7; Sturmgewehre: AK-97, AK-98 und FN-HAR" durch "SM".
S. 278 r., A. 1, Z. 6	Ersetze "leider" durch "leidet".
S. 279 I., A. 2, Z. 1	Ersetze "nachlandende" durch "nachladende".
S. 279, Tabelle	Ersetze "Ingram Valiant: Modi: SF" durch "Ingram Valiant: Modi: SM".
S. 279 I., A. 6, Z. 9	Ersetze "erhöht" durch "senkt".
S. 279 I., A. 8, Z. 4	Ersetze "Rück" durch "Rücken".
S. 280 I., A. 8, Z. 13	Ersetze "Die Bezeichnung (T)" durch "Die Bezeichnung (Tr)".
S. 280 r., A. 1, Z. 1	Ersetze "die angegebenen Stellen" durch "den angegebenen Stellen".
S. 280 r., A. 7, Z. 3	Ersetze "Zielfernrohe." durch "Zielfernrohre".
S. 281, Tabelle	Ersetze in Spalte Schaden "16D" von allen Raketen und Lenkwaffen durch "16T".
S. 281, Tabelle	Eintrag "Lenkwaffen" ist eine Rubrik und schreibt sich in Fettschrift.

S. 281, Tabelle	Ersetze Verfügbarkeit: Leuchtpurgeschosse: "2/24St" durch "3/24St".
S. 281, Tabelle	Ersetze bei * unten "Turnstufe" durch "Tarnstufe".
S. 282, Tabelle	Ersetze den zweiten "Gas Ventil II" durch "Gas Ventil III". Ersetze "Shockpolster" durch "Schockpolster", Streiche zweites "Bildaufbearbeitung".
S. 283, Tabelle	Ersetze Stufe: Plastik C4: "5" durch "6". Ersetze bei Sprengwirkung der Sprengstoffe der Reihe nach "-3 / m, -6 / m, -12 / m" jeweils durch "-1 / m".
S. 283 l., A. 3, Z. 14	Ersetze "sinkt pro Meter um die Stufe" durch "sinkt pro Meter um 1".
S. 284 r., A. 5, Z. 5	Streiche "zusammen".
S. 285 r., A. 4, Z. 3	Streiche "sind".
S. 286, Tabelle	Ersetze "Wiedergabeeinheit" durch "Wiedergabeeinheit".
S. 287 l., A. 2, Z. 2	Ersetze "mit ohne oder" durch "mit oder ohne".
S. 288 r., A. 7, Z. 8	Ersetze "x 2 programmierter" durch "Stufe x 2 programmierten".
S. 289 l., A. 6, Z. 1	Streiche "wie".
S. 289 r., A. 3, Z. 2	Ersetze "Electronic Countermeasures" durch "Elektronische Störsignale".
S. 290, Tabelle	Ergänze "x" bei "Simlink: Listenpreis: 25000 Nuyen + (5000 Nuyen x 5000).
S. 291 r., A. 4, Z. 4	Ersetze "kann nicht eingesetzt" durch "kann nicht eingesetzt werden".
S. 291 r., A. 6, Z. 3	Ersetze "Verschlüsselungssystem" durch "Verschlüsselungssystemen".
S. 292 r., A. 1, Z. 5	Ersetze "Schluß" durch "Schloß".
S. 294, Tabelle	Ergänze zu Buchsenblocker; Handschellen / Metall und Plastik: Listenpreis: 100: "¥". Ergänze zu Magnetanomaliedetektor: Handgerät: Gewicht: "1". Ersetze Magschlossknacker; Sequenzer: Listenpreis: "... Stufe / Stufe" durch "Stufe".
S. 295, Tabelle	Ersetze Camouflageseil: Legalität: "6P-U" durch "6P-V". Ersetze Katalysatorstab: Legalität: "6P-U" durch "Legal".
S. 296, Tabelle	Ergänze hinter Datasofts "*".
S. 296 l., A. 3, Z. 8	Streiche "die auf berühmten und historische".
S. 296 l., A. 3, Z. 9	Ersetze "werden können" durch "werden können, die auf berühmten und historischen Persönlichkeiten beruhen".
S. 296 l., A.6, Z. 3	Ersetze "es" durch "als".
S. 296 r., A. 5, Z. 2	Ersetze "CommLink" durch "Kommlink".
S. 298 r., A. 2, Z. 3	Ersetze "Vertreten" durch Vertreter".
S. 299 l., A. 1, Z. 5	Ersetze "ausgetaucht" durch "ausgetauscht".
S. 299 l., A. 1, Z. 7	Ersetze "ausgewogenen" durch "ausgewogene".
S. 301 l., A. 6, Z. 6	Ersetze "S.93" durch "S.92".
S. 301 l., A. 7, Z. 7	Ersetze "S.93" durch "S.92".
S. 302, Tabelle	Ersetze Verbesserte Nagelmesser: Listenpreis: "-8500" durch "+8500". Ersetze Reflexbooster: Standardssystem Stufe 1: Legalität: "6P-Q" durch "5P-Q".
S. 303, Tabelle oben	Ersetze "Reflexbooster" durch "Verstärkte Reflexe". Ersetze "Unbewaffneter Kampf" durch "Initiativebonus".
S. 303, Tabelle unten	Ersetze jeweils "Cyberarm / Bein" durch Cyberarm / -bein". Ersetze "Synthetisches Cyberarm" durch "Synthetischer Cyberarm".
S. 304, Tabelle	Ergänze zu allen Listenpreisen "¥". Korrigiere bei Medkit-Nachfüllpack die "50" unter "Listenpreis" und "1,5" zum "Straßenindex". Ersetze "Stimulant-Patch" durch "Stimulanz-Patch".
S. 304 r., A. 1, Z. 6	Ersetze "Essenzverlustes" durch "Magieverlustes".
S. 305 l., A. 4, Z. 3	Ersetze "Electronic Countermeasures" durch "Elektronische Störsignale".
S. 305, Tabelle	Ergänze zu allen Listenpreisen "¥".
S. 305 r., A. 2, Z. 2	Ersetze "Segel" durch "Segeln".
S. 306, Tabelle	Ergänze zu allen Listenpreisen "¥". Ersetze Interner Lautsprecher: Listenpreis: "250" durch "25".
S. 306 l., A. 1, Z. 1	Ersetze "ausdehnte" durch "ausgedehnte".
S. 306 l., A. 4, Z. 10	Ersetze "wieviele" durch "wie viele".
S. 306 l., A. 4, Z. 11	Ersetze "Fimrpoin" durch "Firmpoints".
S. 306 r., A. 4, Z. 17	Ersetze "... zu vernachlässigen." durch "... zu vernachlässigen, aber jede Rakete oder Lenkwaffe reduziert die Frachtpunkte des Luftfahrzeugs.".
S. 309, Tabelle	Ersetze Cessna C750: "Pass." durch "Passagiere". Ersetze Ares Citymaster: Verfügbarkeit: "12 / 30" durch "30 / 30".

S. 309, Tabelle (<i>Fortsetzung</i>)	Ersetze Chrysler-Nissan Patrol-1: "Turbolader" durch "Turbolader (2)". Ersetze Chrysler-Nissan Patrol-1: "Erhitzbare Prallfläche" durch "Verbesserte Signatur (IR, 1)".
S. 311, Tabelle	Ersetze Fahrzeug-Halterungen: Geschützturm: FP-Kosten: "9" durch "8".
S. 322 l., A. 1, Z. 5	Ersetze "im Folgenden" durch "im folgenden".
S. 322 l., A. 3, Z. 6	Ersetze "entsprechen" durch "entsprechend".
S. 322 l., A. 3, Z. 11	Streiche "einen".
S. 322 l., A. 5, Z. 19-21	Ersetze die Zahlen nach "Motorrad" "2, 4, 6, 3, 7" durch "3, 5, 7, 4, 8".
S. 324 l., A. 3, Z. 1	Streiche "zum".
S. 324 l., A. 8, Z. 5	Ersetze " S. 214" durch "S. 215-217".
S. 324 r., A. 1, Z. 1	Ersetze "Deutschen" durch "deutschen".
S. 324 r., A. 6, Z. 1	Ersetze "Deutsche" durch "deutsche".
S. 324 r., A. 6, Z. 2	Ersetze "seid" durch "seit".
S. 324 r., A. 9, Z. 11	Ersetze "ALD" durch "ADL".
S. 326, Adept	Ergänze Waffen: "Todeskralle [7M]". Ergänze Lebensstil: "Unterschicht (5 Monate)".
S. 326, Kampfdecker	Ersetze die Stufen der beiden letzten Connections, durch "2".
S. 326, Kampfmagier	Ersetze Panzerung: "Ultra-Sicherheitsweste [4/3]" durch "Securetech Ultra-Vest [3 / 2].
S. 326, Spezialagentin	Ergänze Waffen: Walther Palm Pistol [EM, 4L] (Smartwaffe) mit 20 EX-Explosivgeschossen [6L] Reichweite: 0-5, 6-15, 16-30, 31-50".
S. 327, Drohnenrigger	Streiche Waffen: "Einziehbarer Sporn [7M]". Ersetze Ausrüstung: "4 Trampstackern" durch "4 Trampsteckern".
S. 327, Das Chamäleon	Streiche Waffen: "Betäubungsschlagstock [6S-Betäubung]". Ersetze Panzerung: "Ledermantel" durch "Mantel".
S. 327, Privatdetektiv	Streiche bei Browning Max-Power: "(Smartwaffe)". Ersetze Ausrüstung: "Doch Wagon" durch "Doc Wagon". Ergänze Ausrüstung: "Scanner (Stufe 6)".
S. 327, Söldner	Ersetze bei Waffen: Ingram Valiant und FN-HAR "SF" durch "SM". Ersetze "Titan-Kompositknochen [15M]" durch "Titan-Kompositknochen [15M] im Waffenlosen Kampf". Ersetze "Tarnanzug [5/3]" durch "Tarnanzug [3/1]".
S. 328, Strassenmagierin	Ersetze Panzerung: "Ledermantel" durch "Mantel".
S. 328, Strassensamurai	Ersetze bei Waffen: AK-97 MP und insgesamt 3 x Ingram Smartgun "SF" durch "SM". Ersetze Waffen: Überlebensmesser: "[9M]" durch "[9L]". Ergänze zu Waffen: 5 Betäubungsgranaten "[5M-Betäubung]". Ersetze bei Nuyen: "330¥" durch "220¥". Streiche Connections: "UCAS Militär-Offizier (Stufe 1)".
S. 328, Strassenschamane	Ersetze "Strassenschamane" durch "Strassenschamanin". Ersetze Ausrüstung: "Fetish" durch "Fetisch"
S. 329, Techfreak	Ersetze Waffen: Remington Roomsweeper: "[HM, 9S]" durch "[HM, 9S(f)]". Ersetze Waffen: Remington Roomsweeper: "reguläre Munition" durch "Flechtemmunition". Ergänze Ausrüstung: Computerwerkzeugladen: "und -kiste". Ergänze Ausrüstung: "Datenleitungsscanner, Elektronikladen und -kiste".
S. 329, Stammeschaminin	Ersetze Ausrüstung: "Fetish" durch "Fetisch". Ersetze bei Anmerkung: "Schamane" durch "Schamanin".
S. 329, Fahrzeugrigger	Ersetze Enfield AS-7 Schrotflinte: "[HM/SF, 8S]" durch "[HM/SM, 8S]". Streiche Ausrüstung: Ford Americar: "zwergengepaßt".
S.329, Waffenexpertin	Ersetze bei Waffen: AK-97 MP, Ingram Smartgun und Ingram Valiant: "SF" durch "SM". Ergänze Waffen: "Ruger Super Warhawk [EM, 10M] (Smartwaffe) mit 50 Schuß Standardmuni und 50 Gelgeschossen. Reichweite: 0-5, 6-20, 21-40, 41-60 Ergänze Waffen: Schwere Armbrust: "Reichweite: 0-25, 26-75, 76-200, 201-300". Ersetze Waffen: Überlebensmesser: "[9M]" durch "[7M]". Ersetze Ausrüstung: Mikro-Transceiver: "(Stufe 5)" durch "(Stufe 1)".

Der neue überarbeitete und noch umfangreichere Index sowie die neuen Charakterdokumente können ebenfalls von unserer Internetseite (www.fanpro.com) heruntergeladen werden, dafür hat der Platz hier leider nicht gereicht.