

Abenteuerideen für „Das Jahr des Kometen“

übersetzt von Jens Ullrich

Die folgenden Abenteuerideen repräsentieren nur ein paar der möglichen Ideen für Abenteuer, die auf „Das Jahr des Kometen“ basieren können.

Das verlorene Mädchen

Die Runner werden von Miriam Summers angeheuert, einer reichen Dame aus Bellevue, deren minderjährige Tochter Mitte September 2061 verschwunden ist. Was Miriam nicht weiß ist, dass ihre Tochter Alyson auf dem Heimweg von der Schule einen SURGE-Anfall erlitt und dabei glänzende Schuppen auf ihren Armen und ihrem Gesicht davon trug. Alyson wollte nach Hause rennen, lief aber einer Gruppe rassistischer Nachbarn über den Weg. Alyson floh daraufhin, da sie überall auf Angst und Zurückweisung stieß.

Momentan befindet sich Alyson bei einer Gruppe, die als „Der verlorene Reisende“ bekannt ist, einem Kometenkult in Renton.. Die „Reisenden“ waren die ersten, die Alyson freundlich gesonnen waren und sie beschützten, indem sie sie zu ihrer eigenen „Sicherheit“ in ihr Gemeindehaus brachten.

Seitdem haben sie Alyson mit dem Glauben ihres Kultes indoktriniert – nämlich dass der Komet das metamenschliche Leben verbreitet hat und nun erschienen ist um sie mit zu nehmen und auf die Reise mit in den Himmel zu führen. Um die „Gebühr“ für diese Reise zu entrichten bezahlen sie „Lazarus“, den Nosferatu, der den Kult führt und der die „Reisenden“ zu seinen Faktoten gemacht hat.

Um Alyson zurück zu holen müssen die Runner sie magisch lokalisieren oder ihrer Spur durch die Stadt folgen. Alysons drastisch verändertes Aussehen dürfte dabei zu einigen Schwierigkeiten führen. Wenn sie sie gefunden haben wird sie kurz davor sein auch ein Faktotum zu werden. Lazarus und die „Reisenden“ werden sie nicht ohne Gegenwehr gehen lassen.

Kometenstaub

Die Runner werden von einem exzentrischen „Magier“ angeheuert, der plant ein geheimes und recht ungewöhnliches magisches Ritual zu vollführen. Der Magier benötigt (oder zumindest glaubt er dies) „Kometenstaub“ für sein Ritual und er glaubt, dass er etwas davon an einem kleinen Meteoriten finden kann, der vor kurzem an einem abgelegenen Ort nach der Wahl des Spielleiters nieder gegangen ist.

Wenn die Runner auf der Suche nach dem Meteoriten in die abgelegene und gefährliche Gegend geraten, können sie diversen Crittern und Konkurrenten über den Weg laufen, aber wirklich problematisch wird es erst, wenn sie ein Konzernprospektorenteam treffen, das eine kleine Orichalkumader entdeckt hat. Sollten die Konzernmitarbeiter die Runner entdecken, könnten sie sie für Raubgräber halten und versuchen sie zu vertreiben oder zu beseitigen. Die Runner auf der anderen Seite können sich überlegen, ob ein Überfall auf die Mine nicht sehr viel profitabler sein könnte als die Bezahlung des Magiers.

Familienbande

Kurz nach der Katastrophe in Japan heuert der Offizier der imperialen Marine Shoji Takeuchi (der in San Francisco stationiert ist) die Runner an möglichst schnell nach Japan zu reisen und nach seinem Vater, Kazuhiro Takeuchi, zu schauen. Shoji befürchtet, dass sein Vater in der Vulkaneruption verloren gegangen ist und bittet die Runner ihn zu finden und ihm wenn nötig zu helfen.

Die Runner werden an imperialem Militär vorbei in das Katastrophengebiet reisen müssen, um nach Kazuhiro zu suchen. Die Umstände sind ausgesprochen schwierig und die Runner können durch zusammen brechende Gebäude, Feuer und andere Umstände gefährdet werden. Sie werden außerdem an vielen anderen hilfsbedürftigen Opfern vorbei kommen, was sie dazu zwingt zwischen humanitärer Hilfe und ihrer Mission zu wählen. Nach einiger Zeit können sie Kazuhiro lebendig und wohl auf vorfinden.

Kazuhiro wird natürlich erfreut sein von seinem Sohn zu hören, aber er wird auch über die aktuellen Berichte von Saitos Weigerung zurück zu kehren verärgert sein, besonders da Shoji einer der Offiziere ist, die mit Saito zurück bleiben. Als Traditionalist, der daran glaubt, dass dem Kaiser gehorcht werden muss, wird er versuchen die Runner dazu anzuheuern Shoji zu entführen und ihn zurück nach Japan zu bringen.

Wenn die Runner zusagen werden sie die Situation in der Bay Area drastisch verändert vor finden. Metamenschliche Charaktere werden durch Saitos Truppen drangsaliert und Shoji wird schwer zu lokalisieren sein, da er sich in einem der Frontgebiete befindet und Saitos Übernahme von Sacramento leitet. Ihn aus einer derart gefährlichen militärischen Situation heraus zu extrahieren dürfte eine ziemliche Herausforderung sein.

Medienspektakel

Müde vom üblichen Medienrummel heuert die Trideoreporterin Lordes Granato ein Team von Shadowrunnern als Leibwächter für eine Reise nach Yucatán an, wo sie Rebellen interviewen und sich einen direkten Eindruck davon verschaffen will, was dort geschieht. Lordes wird die Runner bitten sie und zwei Kameramänner durch die aztlanische Blockade nach Yucatán zu schmuggeln. Wenn sie am von Lordes mit den Yucatánrebellenausgehandelten Treffpunkt erscheinen, werden sie mit in einen unterirdischen Tunnelkomplex geführt. Natürlich trauen die Rebellen den Runnern nicht und fordern, dass sie ihre Waffen ablegen und sich die Augen verbinden lassen.

Im Komplex wird Lordes ein Interview mit einem Rebellenführer führen. Mitten in diesem Interview starten die Azzies einen Angriff auf das hiesige Dorf und den Tunnelkomplex. Die Runner sind gezwungen aus dem zusammen brechenden Tunnellabyrinth, vor dem Bombardement und Angriffen mit Chemiewaffen zu fliehen. In diesem Chaos werden die Runner durch einen einstürzenden Tunnel von Lordes getrennt, die von aztlanischem Militär gefangen genommen wird.

Die Runner haben die Wahl zu fliehen oder zu versuchen Lordes zu retten. Diese wird in eine in der Nähe liegende Azzie-Basis gebracht, wo sie und andere Gefangene bald Opfer eines Blutmagierituals eines toxischen Schamanen werden., wenn die Runner nicht schnell handeln.

Und sollten sie es schaffen mit dem toxischen Schamanen, seinen Geistern und den anderen Aztlantruppen fertig zu werden müssen sie immer noch aus dem Land entkommen. Die Rebellen werden sie ermutigen zu bleiben und ihnen wenn nötig auch Sold anbieten.