



NAME / STRASSENNAME	METATYPUS

AUSSEHEN

CHARAKTERDATENBLATT

GESCHLECHT	ALTER	HARMAPOOL	GUTES HARMA	REPUTATION

ATTRIBUTE	
KONSTITUTION	<input type="text"/>
SCHNELLIGKEIT	<input type="text"/>
STÄRKE	<input type="text"/>
CHARISMA	<input type="text"/>
INTELLIGENZ	<input type="text"/>
WILLENSKRAFT	<input type="text"/>
ESSENZ	<input type="text"/>
MAGIE	<input type="text"/>

REACTION
INITIATIVE

		LEICHTE BETBG.	MITTLERE BETBG.	SCHWERE BETBG.	TÖDL. BETBG.
GEISTIG	MW +1 INIT -1	MW +2 INIT -2	MW +3 INIT -3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
HÖRPERLICH	MW +1 INIT -1	MW +2 INIT -2	MW +3 INIT -3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

LEICHTE WUNDE MITTLERE WUNDE SCHWERE WUNDE TÖDL. WUNDE

ÜBERZÄHLIGER HÖRPERLICHER SCHADEN

TODESGEFAHR!

WÜRFELPOOLS	
KAMPFPOOL	<input type="text"/>
HACKINGPOOL	<input type="text"/>
AUFGABENPOOL	<input type="text"/>
POOL	<input type="text"/>

FERTIGKEITEN	
FERTIGKEIT	STUFE

CYBERWARE / BIOWARE	
TYP	ESS / KON

GABEN / HANDICAPS	
TYP	WERT

PANZERUNG	
TYP	BAL / STO

WAFFEN											
WAFFE	TYP	TARN	REICHW.	KURZ (4)	MITTEL (5)	LANG (6)	EXTREM (9)	MODUS	MUNI	SCHADEN	MODIFIKATIONEN

