MATRIXBOGEN

Name des Charakters: ______________________________

PERSONA

	Stufe	Effektive Stufe
MPCP	________	________
Bod	________	________
Ausweichen	________	________
Maske	________	________
Sensor	________	________

CYBERDECK

Modell: ______________________

Aufspürfaktor	________	
Härte	________	
Reaktionsverstärkung	________	
ICCM?	ja	nein
ASIST	heiß	kalt
Realitätsfilter?	ja	nein

I/O-Geschwindigkeit	________
Aktiver Speicher	________
Speicherbank	________
Offline-Speicher	________
Headware-Memory	________

BERECHNUNG DER MATRIX-INITIATIVE

	Reaktion	Initiative
Basisreaktion		
manuelle Kontrollen (physische Reaktion):	________	
purer Neuralinput (Intelligenz):	________	
Basisinitiative		+1W6
Direkter Neuralinput (DNI):	+2	+1W6
Realitätsfilter aktiv:	+2	+1W6
Reaktionsverstärkung:	+2 pro Stufe	+1W6 pro Stufe
Benutzung eines Elektrodennetzes:	÷2	maximal +2W6
Endgültige Matrix-Initiative	________	________

ZUSTANDSMONITOR DER PERSONA

☐	Persona abgestürzt
☐	
☐	
☐	
+3 MW −3 Ini.	Schwer
☐	
☐	
+2 MW −2 Ini.	Mittel
☐	
+1 MW −1 Ini.	Leicht

Icon-Stufe ☐

UTILITIES

Aktiv?	Utility	Stufe	Typ	Größe	Optionen	Effekt

SHADOWRUN ist ein eingetragenes Warenzeichen von Wizkids LLC. Copyright © 2001 by Fantasy Productions. Seite darf zum persönlichen Gebrauch kopiert werden.