MATRIXBOGEN

Name des Charakters: ______________________

PERSONA

	Stufe	Effektive Stufe
MPCP	______	______
Bod	______	______
Ausweichen	______	______
Maske	______	______
Sensor	______	______

CYBERDECK

Modell: ______________________

Aufspürfaktor	______	
Härte	______	
Reaktionsverstärkung	______	
ICCM?	ja	nein
ASIST	heiß	kalt
Realitätsfilter?	ja	nein

I/O-Geschwindigkeit	______
Aktiver Speicher	______
Speicherbank	______
Offline-Speicher	______
Headware-Memory	______

BERECHNUNG DER MATRIX-INITIATIVE

	Reaktion	Initiative
Basisreaktion		
manuelle Kontrollen (physische Reaktion):	______	
purer Neuralinput (Intelligenz):	______	
Basisinitiative		+1W6
Direkter Neuralinput (DNI):	+2	+1W6
Realitätsfilter aktiv:	+2	+1W6
Reaktionsverstärkung:	+2 pro Stufe	+1W6 pro Stufe
Benutzung eines Elektrodennetzes:	÷2	maximal +2W6
Endgültige Matrix-Initiative	______	______

ZUSTANDSMONITOR DER PERSONA

☐ Persona abgestürzt
☐
☐
☐
☐ +3 MW –3 Ini. Schwer
☐
☐
☐ +2 MW –2 Ini. Mittel
☐
☐ +1 MW –1 Ini. Leicht

Icon-Stufe ☐

UTILITIES

Aktiv?	Utility	Stufe	Typ	Größe	Optionen	Effekt

SHADOWRUN ist ein eingetragenes Warenzeichen von Wizkids LLC. Copyright © 2001 by Fantasy Productions. Seite darf zum persönlichen Gebrauch kopiert werden.