



NAME / STRASSENNAME		METATYPUS	
AUSSEHEN			

CHARAKTERDATENBLATT

GESCHLECHT	ALTER	HARMAPOOL	GUTES HARMA	REPUTATION
------------	-------	-----------	-------------	------------

ATTRIBUTE	
KONSTITUTION	<input type="text"/>
SCHNELLIGKEIT	<input type="text"/>
STÄRKE	<input type="text"/>
CHARISMA	<input type="text"/>
INTELLIGENZ	<input type="text"/>
WILLENSKRAFT	<input type="text"/>
ESSENZ	<input type="text"/>
MAGIE	<input type="text"/>

REACTION

INITIATIVE

ZUSTANDSMONITOR				
	LEICHTE BETBG.	MITTLERE BETBG.	SCHWERE BETBG.	TÖDL. BETBG.
GEISTIG	MW +1 INIT -1	MW +2 INIT -2	MW +3 INIT -3	BEWUSSTLOS
HÖRPERLICH	MW +1 INIT -1	MW +2 INIT -2	MW +3 INIT -3	BEWUSSTLOS
	LEICHTE WUNDE	MITTLERE WUNDE	SCHWERE WUNDE	TÖDL. WUNDE
ÜBERZÄHLIGER HÖRPERLICHER SCHADEN TODESGEFAHR!				

WÜRFELPOOLS	
KAMPFPOOL	<input type="text"/>
STEUERPOOL	<input type="text"/>
POOL	<input type="text"/>
POOL	<input type="text"/>

FERTIGKEITEN	
FERTIGKEIT	STUFE

CYBERWARE / BIOWARE	
TYP	ESS / KON

GABEN / HANDICAPS	
TYP	WERT

PANZERUNG	
TYP	BAL / STO

WAFFEN											
WAFFE	TYP	TARN	REICHW.	KURZ (4)	MITTEL (5)	LANG (6)	EXTREM (9)	MODUS	MUNI	SCHADEN	MODIFIKATIONEN

... NOCH MEHR WAFFEN

WAFFE	TYP	TARN	REICHW.	KURZ (4)	MITTEL (5)	LANG (6)	EXTREM (9)	MODUS	MUNI	SCHADEN	MODIFIKATOREN

AUSRÜSTUNG

CONNECTIONS / INFOS

ANMERKUNGEN

FAHRZEUG

TYP _____ ZUSTANDS-
MONITOR

	WERT	TOTALSCHADEN
HANDLING	<input type="text"/>	SCHWERER SCHADEN
GESCHWINDIGKEIT	<input type="text"/>	
BESCHLEUNIGUNG	<input type="text"/>	
RUMPF	<input type="text"/>	
PANZERUNG	<input type="text"/>	
SIGNATUR	<input type="text"/>	MITTLERER SCHADEN
AUTONAV	<input type="text"/>	LEICHTER SCHADEN
SENSOR	<input type="text"/>	

ANMERKUNGEN / BEWAFFNUNG