



NAME/STRASSENNAME		METATYPUS	
AUSSEHEN			

# CHARAKTERDATENBLATT

GESCHLECHT	ALTER	KARMAPOOL	GUTES KARMA	REPUTATION
------------	-------	-----------	-------------	------------

### ATTRIBUTE

KONSTITUTION	<input type="text"/>
SCHNELLIGKEIT	<input type="text"/>
STÄRKE	<input type="text"/>
CHARISMA	<input type="text"/>
INTELLIGENZ	<input type="text"/>
WILLENSKRAFT	<input type="text"/>
ESSENZ	<input type="text"/>
MAGIE	<input type="text"/>

REAKTION  
 INITIATIVE

### ZUSTANDSMONITOR

	LEICHTE BETG.	MITTLERE BETG.	SCHWERE BETG.	TÖDL. BETG.
GEISTIG	MW +1 INIT -1	MW +2 INIT -2	MW +3 INIT -3	BEWUSST- LOS
HÖRPERLICH	MW +1 INIT -1	MW +2 INIT -2	MW +3 INIT -3	BEWUSST- LOS
	LEICHTE WUNDE	MITTLERE WUNDE	SCHWERE WUNDE	TÖDL. WUNDE
ÜBERZÄHLIGER HÖRPERLICHER SCHADEN TODESGEFÄHR! <input type="text"/>				

### WÜRFEL.POOLS

KAMPFPOOL	<input type="text"/>
STEUERPOOL	<input type="text"/>
HACKINGPOOL	<input type="text"/>
POOL	<input type="text"/>

### AKTIONSFERTIGKEITEN

FERTIGKEIT	STUFE

### WISSENSFERTIGKEITEN

FERTIGKEIT	STUFE

### GABEN / HANDICAPS

TYP	WERT

### PANZERUNG

TYP	BAL. / STO

### WAFFEN

WAFFE	TYP	TARN	REICHW.	KURZ (4)	MITTEL (5)	LANG (6)	EXTREM (9)	MODUS	MUNI	SCHADEN	MODIFIKATIONEN

### CYBERWARE/BIOWARE

TYP	ESS / KON	TYP	ESS / KON	TYP	ESS / KON

### AUSRÜSTUNG

Empty lined area for equipment notes.

### CONNECTIONS / INFOS

Empty lined area for connections and information notes.

### ANMERKUNGEN

Empty lined area for general notes and remarks.

### FAHRZEUG

TYP	WERT	ZUSTANDS-MONITOR
HANDLING	<input type="text"/>	TOTALSCHADEN <input type="text"/>
GESCHWINDIGKEIT	<input type="text"/>	SCHWERER SCHADEN <input type="text"/>
BESCHLEUNIGUNG	<input type="text"/>	MITTLERER SCHADEN <input type="text"/>
RUMPF	<input type="text"/>	LEICHTER SCHADEN <input type="text"/>
PANZERUNG	<input type="text"/>	
SIGNATUR	<input type="text"/>	
AUTONAV	<input type="text"/>	
SENSOR	<input type="text"/>	

ANMERKUNGEN / BEWAFFNUNG