



NAME / STRASSENNAME		METATYPUS	
AUSSEHEN			

CHARAKTERDATENBLATT

GESCHLECHT	ALTER	HARMAPOOL	GUTES HARMA	REPUTATION
------------	-------	-----------	-------------	------------

ATTRIBUTE							
KONSTITUTION	<input type="text"/>						
SCHNELLIGKEIT	<input type="text"/>						
STÄRKE	<input type="text"/>						
CHARISMA	<input type="text"/>						
INTELLIGENZ	<input type="text"/>						
WILLENSKRAFT	<input type="text"/>						
ESSENZ	<input type="text"/>						
MAGIE	<input type="text"/>						
<table border="1"> <tr> <td colspan="2">INITIATENGRAD</td> </tr> <tr> <td colspan="2">REACTION</td> </tr> <tr> <td colspan="2">INITIATIVE</td> </tr> </table>		INITIATENGRAD		REACTION		INITIATIVE	
INITIATENGRAD							
REACTION							
INITIATIVE							

		ZUSTANDSMONITOR			
		LEICHTE BETBG.	MITTLERE BETBG.	SCHWERE BETBG.	TÖDL. BETBG.
GEISTIG	MW +1 INIT -1	MW +2 INIT -2	MW +3 INIT -3	BEWUSSTLOS	
HÖRPERLICH	MW +1 INIT -1	MW +2 INIT -2	MW +3 INIT -3	BEWUSSTLOS	
	LEICHTE WUNDE	MITTLERE WUNDE	SCHWERE WUNDE	TÖDL. WUNDE	
		ÜBERZÄHLIGER HÖRPERLICHER SCHADEN TODESGEFAHR! <input type="text"/>			

WÜRFELPOOLS	
KAMPFPOOL	<input type="text"/>
Zauberpool	<input type="text"/>
ASTRALER KAMPFPOOL	<input type="text"/>
ASTRALPOOL <small>(nur für Initiaten)</small>	<input type="text"/>

FERTIGKEITEN	
FERTIGKEIT	STUFE

WISSENSFERTIGKEITEN	
TYP	STUFE

GABEN / HANDICAPS	
TYP	WERT

PANZERUNG	
TYP	BAL / STO

FETISCHE / FOXI	
TYP	STUFE

CYBERWARE / BIOWARE	
TYP	ESS / KON

WAFFEN											
WAFFE	TYP	TARN	REICHW.	KURZ (4)	MITTEL (5)	LANG (6)	EXTREM (9)	MODUS	MUNI	SCHADEN	MODIFIKATIONEN

