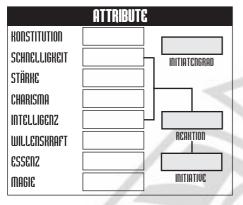


IAME/STRASSENNAME	METATYPUS
NICCCUEN	

## CHARAKTERDATENBLATT GESCHLECHT

REPUTATION



		ZUSTANDS	MONITOR					
	LEICHTE	MITTLERE	SCHWERE	TÖDL.				
	Betbg.	Betbg.	BETBG.	Betbg.				
GEISTIG	MW +1	MW +2	MW +3	BEWUSST-				
	INIT -1	INIT -2	INIT –3	LOS				
KÖRPERLICH [	MW +1	MW +2	MW +3	BEWUSST-				
	INIT -1	INIT -2	INIT –3	LOS				
77	LEICHTE	MITTLERE	SCHWERE	TÖDL.				
	WUNDE	WUNDE	WUNDE	Wunde				
ÜBERZÄHLIGER HÖRPERLICHER SCHADEN TODESGEFAHR!								

WÜRFELPOOLS
KAMPFPOOL
ZAUBERPOOL
ASTRALER Kampfpool
ASTRALPOOL (nur für Initiaten)

FERTIGKEITEN							
FERTIGKEIT		STUFE					
		7					
		#					
		1 1					
	1/41						
	1///						
	V/A						
	/ A	Parket Contract Contr					
		1					
		-//					
		11/					
		11 6					
		110					
		10/					
		4 44					

<b>WISSENSFERTIGKEI</b> TVP	STUFE
1	
	-
	1
CYBERWARE / BIOW	
ГИР	ESS. / BIO.

	HIIUICHPƏ
Түр	WERT
	70.7
FETISCH	E / FOKI
ТУР	STUFE
_	
PANZE	RUNG
PANZE TYP	RUNG BAL/STO

WAFFEN										
WAFFE	TYP	TARN	REICHW. KURZ (4)	MITTEL (5)	LANG (6)	EXTREM (9)	MODUS	MUNI	SCHADEN	MODIFIKATIONEN
			100							
				_						- ———
					_					

ZAUBERSPRÜCHE											
NAME	KRAFT	MANA/PHYS.	KATEGORIE	MW	REICHWEITE	DAUER	SCHADEN	ENTZUG	ANMERKUNGEN (EXKLUSI	J. FETISCH)	
							_	-			
				-					_		
									_		
								_	_		
	مارده	iictuno						00000	OTIONE /INGOE		
	HUSH	ÜSTUNG						CUIIIIE	CTIONS / INFOS		
ANMERKIIN	AEN / M	ETAMAGISO	:HE FÄHIGI	(RITER	/ADEPTENKI	RÄFTE			FAHRZE	lig	
								TYP	·	ZUSTANI	]S•
								'''-	WERT	MONI Totalschaden [	TUK
									HANDLING		
								GESCHL	UINDIGKEIT		
								BESCH	LEUNIGUNG		
									RUMPF	SCHWERER SCHADEN	4
								Р	ANZERUNG		$\dashv$
									SIGNATUR	MITTLERER SCHADEN	$\dashv$
									AUTONAV		
									SENSOR	LEICHTER Schaden	
								anma	RKUNGEN / BEWAFFNUNG		